

Objektmanager / Immobilienmanager (m/w/d)

(827)

📍 Standort: München 📄 Anstellungsart(en): Vollzeit 📄 Arbeitszeit: 40 Stunden pro Woche
📅 Beschäftigungsbeginn: ab sofort

Für unseren Kunden am Standort **München**, ein Unternehmen in der **Immobilienbranche** im öffentlichen Dienst suchen wir in **Vollzeit**:

Objektmanager / Immobilienmanager (m/w/d)

Ihre Aufgaben

- Vermietung und Betreuung eines überwiegend gewerblich genutzten Immobilienbestands
- Erstellung, Prüfung und Anpassung von Mietverträgen sowie Umsetzung von Mietänderungen
- Ansprechperson für Mieterinnen und Mieter in allen mietrelevanten Angelegenheiten
- Sicherstellung der Einhaltung von Verkehrssicherungspflichten und Betreiberverantwortung
- Planung und Durchführung von Begehungen sowie Organisation von Übergaben und Abnahmen
- Steuerung, Koordination und Kontrolle externer Dienstleister
- Projektbezogene Mitwirkung bei Neubau- und Modernisierungsmaßnahmen
- Enge, bereichsübergreifende Zusammenarbeit mit internen Fachabteilungen

Ihr Profil

- Kaufm. Ausbildung, Immobilienfachwirt (IHK) oder vergleichbare Qualifikation
- Mehrjährige Berufserfahrung im gewerblichen Immobilienmanagement
- Fundierte Kenntnisse im gewerblichen Mietrecht
- Idealerweise praktische Erfahrung in der Erstellung von Betriebskostenabrechnungen
- Strukturierte, selbstständige und sorgfältige Arbeitsweise
- Ausgeprägte Teamfähigkeit und Freude an der Zusammenarbeit in einem kollegialen Umfeld
- Hohe Lösungsorientierung sowie organisatorisches Geschick
- Sicherer Umgang mit MS Office sowie Erfahrung mit einer Immobilienverwaltungssoftware
- Gute Deutschkenntnisse

Das können Sie erwarten

- **Gehalt 42.700 € - 58.600 € – je nach Qualifikation und Berufserfahrung**
- **40,0 Stundenwoche**
- **Direktvermittlung – Keine Zeitarbeit**
- Kompetente und bestmöglich gestaltete Berufsberatung

Wir freuen uns auf Ihre Bewerbung.

Mathias Becker - Senior HR Consultant

Mail: muenchen@salservicegmbh.de

Tel: +49 176 - 720 273 08

Abteilung(en): kaufmännisch

[Impressum](#)

